

コミュニティデザイン学
プログラムの教育における
3つのポリシー

1, ディプロマ・ポリシー（学位授与の方針）

- ・ 持続可能な豊かな地域社会の創生を支える新しい課題を解決するために、身近なコミュニティから世界規模のソフト面やハード面に関する高度な専門知識・技術を修得
- ・ 多様な人々が共生し持続可能な人間社会や社会環境をデザインするための学際的な思考力と実践力を修得
- ・ 社会デザインに関して、多様な人々の協働及び学際的な連携を推進するための情報発信力とコミュニケーション能力を修得
- ・ 社会デザインに関する高度専門職業人としての倫理観を修得

2, カリキュラム・ポリシー（学修・教育目標を達成するための教育体系）

- ・社会デザインに関するプログラム科目として、ソフトウェアやハードウェアの高度な専門知識・技術を修得するための科目を配置
- ・社会デザインに関して、学際的な思考力を養成するために、境界領域に関する科目等を配置
- ・社会デザインに関する実践力を養成するために、インターンシップや学内外の研究者・実務者等と連携した科目等を配置
- ・先端的な研究能力及び研究成果を社会に公表・応用するための情報発信力と倫理観を養成する科目を配置

3, アドミッション・ポリシー（入学者 受入れの方針）

- ・ 多様な人々が共生し持続可能な人間社会や社会環境のデザインに関する学修と研究に必要な基礎学力を有する人
- ・ 社会デザインに関する分野の専門能力を高めながら、創造的な能力を身に付けたい人
- ・ 社会デザインを通じて地域社会に貢献することに強い関心と意欲を持つ人